**Squelette de DAO**

Object : objet métier java non persisté

Object : objet métier java persistant (avec ID dans le stockage)

**C**reate

* create(Object) : Object
* persist(Object) : void
* createReturnId(Object) : ID
* save(Iterable<Object>) : Iterable<Object>

**R**ead

* retrieve(Object) : Object
* *retrieveByIdMetier(???) : Object non définissable dans l’interface*
* findById(ID) : Object
* findAll() : List<Object>
* findAllMax(int pStartPosition, int pMaxResult) : List<Object>
* retrieveId(Object) : ID

**U**pdate

* update(ID, Object modifié) : Object

**D**elete

* delete(Object) : Boolean
* deleteById(ID) : void
* deleteByIdBoolean(ID) : Boolean
* deleteAll() : void
* deleteAllBoolean() : Boolean
* deleteIterable(Iterable<Object>) : void
* deleteIterableBoolean(Iterable<Object>) : boolean

Tools

* exists(Object) : boolean
* exists(ID) : boolean
* count() : Long
* ecrireStockagedansConsole() : void
* afficherListeObjetsMetier(List<Objet>) : String